

# Tableaux para chequear consistencia de un concepto en $\mathcal{ALC}$ con respecto a una Tbox simple

Paula Severi

University of Leicester

Curso Noviembre-Diciembre 2018. Facultad de Ingeniería.  
Universidad de la República, Montevideo, Uruguay.

- 1 Definiciones. Tbox primitiva y Tbox simple.
- 2 Tableaux para chequear satisfactibilidad de un concepto de  $\mathcal{ALC}$  con respecto a una Tbox simple.
- 3 Algoritmo Pspace.

Axiomas que son definiciones:

Persona  $\equiv$  Mujer  $\sqcup$  Hombre

Padre  $\equiv$  Persona  $\sqcap$   $\exists$ tieneHijo.Persona

Abuelo  $\equiv$  Persona  $\sqcap$   $\exists$ tieneHijo.Padre

Tbox defintorial: nos podemos deshacer de los símbolos que estan en la izquierda.

Reemplazo de definiciones. Método ineficiente ya que es exponencial.

$$A_0 \equiv \forall R.A_1 \sqcap \forall S.A_1$$

$\vdots$

$$A_{n-1} \equiv \forall R.A_n \sqcap \forall S.A_n$$

$\mathcal{T}$  es primitiva si se cumple

- 1 Todos los axiomas son de la forma  $A \equiv C$  donde  $A$  es un nombre atómico.
- 2 Los nombres de concepto ocurren a lo sumo una vez en el lado izquierdo de los axiomas.
- 3  $\mathcal{T}$  es acíclica, i.e. no hay ningún  $A$  que se use a si mismo.

$A$  usa directamente a  $B$  si  $A \equiv C$  y  $B$  ocurre en  $C$ .

$usar$  es la clausura transitiva de  $usar$  directamente.

# Ejemplo de Tbox primitiva

Persona  $\equiv$  Mujer  $\sqcup$  Hombre  
Padre  $\equiv$  Persona  $\sqcap$   $\exists$ tieneHijo.Persona  
Abuelo  $\equiv$  Persona  $\sqcap$   $\exists$ tieneHijo.Padre

Es primitiva.

# Ejemplo de Tbox que no es primitiva

Persona  $\equiv$  Mujer  $\sqcup$  Hombre  
Padre  $\equiv$  Persona  $\sqcap$   $\exists$ tieneHijo.Padre  
Abuelo  $\equiv$  Persona  $\sqcap$   $\exists$ tieneHijo.Padre

El segundo axioma tiene un ciclo.

# Ejemplo de Tbox que no es primitiva

Parent  $\equiv$  Mother  $\sqcup$  Father

Parent  $\equiv$  Person  $\sqcap$   $\exists$ son.(Mother  $\sqcup$  Father)

Parent tiene dos definiciones.

# Ejemplo de Tbox que no es primitiva

Parent  $\equiv \exists \text{son.HumanParent}$   
HumanParent  $\equiv \text{Person} \sqcap \text{Parent}$

Parent usa a HumanParent  
HumanParent usa a Parent

Tenemos un ciclo.



$\mathcal{T}$  es simple si se cumple

- 1 El lado izquierdo de los axiomas son nombres atómicos, i.e. los axiomas son de la forma  $A \sqsubseteq C$  o  $A \equiv C$ .
- 2 Los nombres de concepto ocurren a lo sumo una vez en el lado izquierdo de los axiomas.
- 3  $\mathcal{T}$  es acíclica, i.e. no hay ningún  $A$  que se use a si mismo.

$A$  usa directamente a  $B$  si  $A \sqsubseteq C$  o  $A \equiv C$  y  $B$  ocurre en  $C$ .

$usar$  es la clausura transitiva de  $usar$  directamente.

Una Tbox primitiva es simple.

# Ejemplo de Tbox simple

Persona  $\equiv$  Mujer  $\sqcup$  Hombre  
Padre  $\equiv$  Persona  $\sqcap$   $\exists$ tieneHijo.Persona  
Abuelo  $\equiv$  Persona  $\sqcap$   $\exists$ tieneHijo.Padre  
Mujer  $\sqsubseteq$  Animal  
Hombre  $\sqsubseteq$  Animal

Es simple.

# Reglas de expansión para chequear satisfactibilidad de un concepto en $\mathcal{ALC}$ con respecto a una Tbox simple

## Regla $\sqcap$ :

Si  $C \sqcap D \in \mathcal{L}(x)$  y  $\{C, D\} \not\subseteq \mathcal{L}(x)$  entonces agregamos  $C$  y  $D$  a  $\mathcal{L}(x)$ .

## Regla $\sqcup$ :

Si  $C \sqcup D \in \mathcal{L}(x)$  y  $\{C, D\} \cap \mathcal{L}(x) = \emptyset$  entonces agregamos  $C$  o  $D$  a  $\mathcal{L}(x)$ .

**Regla  $\exists$ :** Si  $\exists R.C \in \mathcal{L}(x)$  y no existe  $y$  tal que  $R \in \mathcal{L}(x, y)$  y  $C \in \mathcal{L}(y)$

- 1 creamos un nodo nuevo  $y$
- 2  $\mathcal{L}(x, y) = \{R\}$
- 3  $\mathcal{L}(y) = \{C\}$

## Regla $\forall$ :

Si  $\forall R.C \in \mathcal{L}(x)$  y existe  $y$  tal que  $R \in \mathcal{L}(x, y)$  y  $C \notin \mathcal{L}(y)$  entonces agregamos  $C$  a  $\mathcal{L}(y)$ .

# Reglas de expansión para chequear satisfactibilidad de un concepto en $\mathcal{ALC}$ con respecto a una Tbox simple

A las reglas de expansión que tenemos agregamos las siguientes reglas:

## Reglas del reemplazo perezoso (lazy unfolding)

### Regla Tbox simple I:

Si  $A \equiv C$  o  $A \sqsubseteq C$  está en la Tbox,  $A \in \mathcal{L}(x)$  and  $C \notin \mathcal{L}(x)$  entonces agregamos  $C$  a  $\mathcal{L}(x)$ .

### Regla Tbox simple II:

Si  $A \equiv C$  está en la Tbox,  $\neg A \in \mathcal{L}(x)$  y  $\neg C \notin \mathcal{L}(x)$  entonces agregamos  $\neg C$  a  $\mathcal{L}(x)$ .

# Chequeo de satisfactibilidad de un concepto en $\mathcal{ALC}$ con respecto a una Tbox simple

## Condición de terminación del algoritmo

Sea  $\mathcal{T}$  una Tbox simple. El algoritmo termina cuando se llega a

- a un grafo  $\mathcal{L}$  completo y sin contradicciones. En este caso, el concepto  $C$  es satisfactible con respecto a  $\mathcal{T}$ .
- cuando todas las posibilidades nos dan un grafo con contradicciones. En este caso, el concepto  $C$  es insatisfactible con respecto a  $\mathcal{T}$ .

$$\begin{aligned}C_0 \equiv & \text{Abuelo} \sqcap \\ & \forall \text{tieneHijo.} \neg \text{Mujer} \sqcap \\ & \forall \text{tieneHijo.} \forall \text{tieneHijo.} \neg \text{Hombre}\end{aligned}$$

es satisfactible con respecto a

$$\begin{aligned}\text{Persona} & \equiv \text{Mujer} \sqcup \text{Hombre} \\ \text{Padre} & \equiv \text{Persona} \sqcap \exists \text{tieneHijo.} \text{Persona} \\ \text{Abuelo} & \equiv \text{Persona} \sqcap \exists \text{tieneHijo.} \text{Padre} \\ \text{Mujer} & \sqsubseteq \text{Animal} \\ \text{Hombre} & \sqsubseteq \text{Animal}\end{aligned}$$

$$C_0 := \text{Abuelo} \sqcap \\ \forall \text{tieneHijo} . \forall \text{tieneHijo} . (\neg \text{Hombre} \sqcap \neg \text{Mujer})$$

es insatisfactible con respecto a

$$\begin{aligned} \text{Persona} &\equiv \text{Mujer} \sqcup \text{Hombre} \\ \text{Padre} &\equiv \text{Persona} \sqcap \exists \text{tieneHijo} . \text{Persona} \\ \text{Abuelo} &\equiv \text{Persona} \sqcap \exists \text{tieneHijo} . \text{Padre} \\ \text{Mujer} &\sqsubseteq \text{Animal} \\ \text{Hombre} &\sqsubseteq \text{Animal} \end{aligned}$$

## Algoritmo de complejidad Pspace

Modificamos el algoritmo para que la complejidad sea Pspace:

- 1 Aplicamos primero las reglas del  $\sqcap$ ,  $\sqcup$  y de lazy unfolding hasta que no se puedan aplicar mas.
- 2 Creamos un sucesor por cada existencial uno después del otro reusando espacio.
- 3 Cuando creamos un sucesor aplicamos las reglas del  $\forall$  y de lazy unfolding hasta que no se puedan aplicar mas.



- Schmidt-Schauß, Smolka. *Attribute Concept Descriptions with Complements*. Artificial Intelligence 1991.
- Capítulo 2 del *Description Logic Handbook: Theory, Implementation, and Applications*. 2003.
- Tesis de doctorado de Stephan Tobies.